

EXTRAITS DES REGLEMENTS / NOUVEAUTES 2025-2026

BASKET – BALL 3X3

ARTICLE 10 : DISPOSITIONS PARTICULIERES

Toute équipe évoluant avec un nombre de joueurs inférieur au minimum requis se verra appliquer une pénalité pour chaque match joué en infériorité numérique.

Toute équipe n'ayant pas fourni son chèque de caution à jour se verra appliquer une pénalité pour chaque match joué sans que la caution soit régularisée.

ARTICLE 13 : REGLES SPECIFIQUES BASKET – BALL 3/3

13.1 NOMBRE DE JOUEURS

Phases finales UGSEL nationale

	Nombre de joueurs présents pendant toute la durée du championnat En dessous l'équipe sera disqualifiée (pénalité à chaque rencontre en infériorité)		Nombre de sur-classement possible (avec certificat médical)
	Nombre minimum	Nombre maximum	
Toutes catégories	5	6	1
Toutes les rencontres se déroulent en 3 contre 3 avec un ballon spécial 3x3			

13.3 FAUTES :

LES FAUTES D'EQUIPES SONT CUMULEES SUR L'ENSEMBLE DE LA RENCONTRE

- Jusqu'à la 6^{ème} faute incluse
 - Sur action de tir, l'arbitre accorde UN lancer franc en réparation de la faute commise.
 - Sur panier marqué, l'arbitre accorde le panier et un lancer franc supplémentaire en réparation de la faute commise.
- A la 7^{ème}, 8^{ème}, 9^{ème} faute d'équipe, toute faute défensive entraîne deux lancers francs
- A la 10^{ème} faute et plus, deux lancers francs + possession
- Une faute technique joueur ou antisportive ou disqualifiante, entraîne une réparation de 2 LF plus possession
- Toute faute disqualifiante avec rapport suspend le joueur pour la rencontre suivante.

14.5 REMPLACEMENTS

Pendant les deux premiers tiers-temps, les changements sont interdits, sauf en cas de blessure. Le joueur blessé est remplacé définitivement pour le match en cours, mais pourra rejouer lors des matchs suivants, sous la responsabilité de l'enseignant.

- Tous les joueurs doivent entrer en jeu dans les 2 premiers tiers temps.
- Les changements sont autorisés librement dans le troisième tiers temps, après avoir tapé dans la main de son partenaire

13.6 DECOMPTE DES POINTS DANS :

Attribution des points :

- Match gagné : 3 pts
- Match perdu : 1 pt
- Forfait ou pénalité : 0 point
- Face à une équipe pénalisée, la victoire est acquise automatiquement. Seuls les points marqués par l'équipe non pénalisée seront pris en compte pour le calcul de la différence de points (point average).

13.8.4 check ball

Le ballon sera donné par l'arbitre au défenseur pour effectuer le check ball

13.8.7 Coaching :

Pas de coaching pendant le temps de jeu. Seuls les joueurs inscrits sur la feuille de match sont autorisés à être présent sur le banc de touche.

EXTRAIT DU REGLEMENT SC 2025-2026